|  |  |
| --- | --- |
| «Согласовано»  Начальник Управления образования администрации Киренского муниципального района  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ О.П. Звягинцева | «Утверждаю»  Мэр Киренского муниципального района  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ К.В.Свистелин |
| «Согласовано»  Настоятель Прихода Спасского храма  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ иерей Сергий Власов |

Служение Родине, патриотизм – это та единственная объединяющая основа, которая способна обеспечить непобедимость и процветание нашего государства -преподаватель Санкт-Петербургской духовной академии протоиерей Александр Глебов.

**Положение о проведении интеллектуальной игры среди трудовых коллективов предприятий, учреждений Киренского района«СВОЯ ИГРА»- «Троица образования»** (церковь-образование-трудовые и образовательные коллективы)

**ТЕМА: «Духовные истоки Великой Победы»**

**в рамках празднования 75-летия Победы.**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуальной игры среди **трудовых и образовательных коллективов предприятий, учреждений, организаций**  Киренского района «СВОЯ ИГРА», ТЕМА: **«Духовные истоки Великой Победы»** (церковь-образование - трудовые и образовательные коллективы) (далее –Игра) определяет порядок организации и проведения Игры, порядок участия и награждения победителей.Игра проводится в рамках 75-летия Победы в Великой Отечественной войне.

**2.Цель и задачи игры**

2.1.Игра проводится с целью развития духовности и патриотизма.

2.2.Игра призвана решить следующие задачи:

- создать среду, стимулирующую участников игры и зрителей повышать свой интеллектуальный уровень, расширять кругозор, самостоятельно приобретать знания по теме.

-способствовать возникновению интереса к духовно-нравственным ценностям, православной культуре и традициям.

- реализовать соревновательный интерес в интеллектуальной сфере.

- пропагандировать интеллектуальные игры как действенную формупроведения содержательного досуга.

- применить интеллектуальную игру для ознакомления участников и зрителей основам православной веры, сплочению коллектива и семьи.

-реализация мероприятий в рамках 75-летия Победы.

**3.Организационный комитет Игры.**

3.1. Организаторами Игры являются:  храм Спаса Нерукотворного Образа г. Киренска, Администрация Киренского муниципального района (отдел по культуре, делам молодежи и спорта), Администрация Киренского МО, Управление образования администрации Киренского муниципального района.

3.2. В игре принимают участие эксперты: представители Духовенства, Совета отцов, учреждений культуры , учителя истории.

3.2. Руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет Оргкомитет, который определяет дату проведения, программу, состав членов  жюри, решает иные вопросы;

3.3. Оргкомитет формирует компетентное жюри Игры в количестве 5 человек. Решение жюри является окончательным и пересмотру не подлежит.

3.4. Члены Оргкомитета Игры в конкурсной программе не участвуют.

3.5. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в данное положение.

**4.Время и место проведения Игры.**

4.1. Игра проводится: предварительная дата- 17 мая в 12-00 час., в ЦКР «Современник».

**5.Порядок проведения игры.**

5.1. Игра проводится с участием студентов Профпедколледжа Киренского и других районов Иркутской области, представителей коллективов, учреждений, организаций Киренского и других районов Иркутской области. Допускается сборная команда.

5.2.Участники в соответствии с Положением заранее изучают материал, готовят домашнее задание.

5.3.До проведения игры с участниками проводятся подготовительные беседы для участия в игре с представителями Храма. Текст рекомендуемой литературы не подлежит искажению.

5.4. Состав команды от трех до пяти человек.

5.5. Командам необходимо: выбрать капитана, название команды, связанное с темой игры( табличка, баннер или иное обозначение), наличие эмблем у каждого участника, озвучить миссию своей команды (нести добро, знание и т.п.).

5.6. Игра состоит из 5 блоков:

5.6.1**.«Библия о защите Отечества»-**ответы на вопросы об отношении Церкви и Священного Писания к войне и защите Отечества. По очереди команды выбирают (вытягивают) вопрос. По сигналу «Время пошло» Команды пишут ответ в письменном виде (3 минуты), по сигналу прекращают писать, затем ведущий читает вопрос, команда озвучивает ответ, ведущий озвучивает правильный ответ. Ответы передаются в жюри. Жюри принимает решение.

5.6.2. **Вопросы из тематики игры «Духовные истоки Великой Победы».**Тема нравственности и духовности, понятия о добре и зле и т.п.

Каждой команде предлагается по 1 вопросу, по сигналу «Время пошло» **команды**  пишут ответ в течение 5 минут, по сигналу прекращают писать, затем ведущий читает вопрос, команда озвучивает ответ, ведущий озвучивает правильный ответ. Ответы передаются в жюри. Жюри принимает решение.

5.6.3. **Конкурс-«Подвиги солдат и командиров».** Участникам предлагается видеоряд. На подготовку ответа 30 секунд. Команда, которая вперед подняла табличку-отвечает первой. Правильный ответ-3 балла, в случае неправильного ответа первой команды к ответу допускается еще до 2-х команд. За второй ответ- правильный -2 балла, за третий ответ-правильный-1 балл. Ведущий может задавать наводящие вопросы. В случае неверного ответа вопрос снимается. Ведущий озвучивает правильные ответы после каждого вопроса и ответа команд.

**Перерыв 15 минут.**

5.6.4.**Домашнее задание: подготовить театрализацию на тему «Подвиг самопожертвования в годы ВОВ».** Команде, подавшей заявку, предлагается тема для подготовки творческой презентации. Форма может быть любая- театральная зарисовка, мини-спектакль, инсценировка, литературно-музыкальная композиция. Цель: донести до зрителей и участников духовно-нравственный смысл подвига . **Искажение смысла не допускается.** Регламент- не более 5 минут. Допускается участие несовершеннолетних участников в театрализации.

5.6.5**.Конкурс капитанов. За 1 минуту высказаться - итог игры (емко, лаконично изложить смысл духовных истоков Великой Победы в современном мире).**

**5.7.** Команды занимают стол со своим номером согласно жребию перед началом игры.

**Во время подготовки команд к ответу ведущий проводит викторину среди зрителей.**

**6.Участники Игры.**

6.1.Студенты Профпедколледжа Киренского и других районов Иркутской области, представители коллективов, учреждений, организаций Киренского и других районов Иркутской области.

6.2. Подача заявок **до 17.04.2020г**. на адрес электронной почты отдела по культуре, делам молодежи и спорта администрации Киренского муниципального района: slezkinaos@yandex.ru в соответствии с установленной формой. (прилагается), телефон 89646580946

**7. Подведение итогов и награждение**

7.1.По итогам игры команды,набравшие наибольшее количество баллов, награждаются дипломом за 1,2,3 место, поощрительными призами и дипломами за участие в игре. Победитель игры (1 место) награждается переходящим кубком, поощрительным призом. Участники награждаются дипломами за участие и призами. Награждение по номинациям «Лучшее изложение подвига самопожертвования», «Лучшая визитная карточка», « Сильные духом», «Лучшая группа поддержки», «Лучший артист», «Лучший капитан»- дипломы, призы и т.д.

**8. Организационные вопросы:**

8.1. Прибытие и убытие участников игры на проведение районного мероприятия «Своя игра» осуществляется самостоятельно, транспортным средством участников.

8.2. Всем командам иметь группы поддержки с плакатами.

8.3. В холле «Современника» во время перерыва будет предложен чай.